**Sistema de Academia**

**Plano de Gerenciamento de Configuração**

**Versão <1.0>**

*[Observação: O template a seguir é fornecido para uso com o Rational Unified Process (RUP). O texto em azul exibido entre colchetes e em itálico (style=InfoBlue) foi incluído para orientar o autor e deve ser excluído antes da publicação do documento. Um parágrafo digitado após esse estilo será automaticamente definido como normal (style=Body Text).]*

*[Para personalizar campos automáticos no Microsoft Word (que exibem um fundo cinza quando selecionados), escolha File>Properties e substitua os campos Title, Subject e Company pelas informações apropriadas para este documento. Depois de fechar a caixa de diálogo, para atualizar os campos automáticos no documento inteiro, selecione Edit>Select All (ou Ctrl-A) e pressione F9 ou simplesmente clique no campo e pressione F9. Isso deve ser feito separadamente para Cabeçalhos e Rodapés. Alt-F9 alterna entre a exibição de nomes de campos e do conteúdo dos campos. Consulte a ajuda do Word para obter mais informações sobre como trabalhar com campos.]*

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 05/02/2014 | 1.0 | Criação do Documento | Amanda da Silva |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Índice Analítico**

1. Introdução 4

1.1 Finalidade 4

1.2 Escopo 4

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 4

1.4 Referências 4

1.5 Visão Geral 4

2. Gerenciamento de Configuração de Software 4

2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces 4

2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura 4

3. O Programa de Gerenciamento de Configuração 5

3.1 Identificação da Configuração 5

3.1.1 Métodos de Identificação 5

3.1.2 Baselines do Projeto 5

3.2 Controle de Configuração e Mudança 5

3.2.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança 5

3.2.2 Comitê de Controle de Mudança (CCB) 5

3.3 Estimativa do Status de Configuração 5

3.3.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto 5

3.3.2 Relatórios e Auditorias 5

4. Marcos 6

5. Treinamento e Recursos 6

6. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores 6

**Plano de Gerenciamento de Configuração**

# Introdução

O plano de gerenciamento de configuração tem por objetivo garantir a integridade durante o ciclo de vida do projeto e o controle das mudanças realizadas.

## Finalidade

A finalidade deste documento é proporcionar maior segurança referente às possíveis mudanças do produto, documentar o projeto, especificar dados de ambiente, informar funções e papeis de cada responsável para garantir que todos os membros da equipe tenham um padrão a seguir e proporcionar ao projeto qualidade e integridade.

## Escopo

Este documento de gerenciamento de configuração aborda os limites do projeto, onde irá determinar as possíveis mudanças, mostrando aos integrantes da equipe como deverão lidar com as mesmas e abordará dados sobre a configuração do sistema, ambiente de armazenamento dos documentos do projeto e a organização de cada documento do projeto.

## 

## Definições, Acrônimos e Abreviações.

|  |  |
| --- | --- |
| Termo | Significado |
| XP | Extreme Programming – Metodologia ágil, seu principio é dar agilidade ao desenvolvimento do projeto e busca garantir a satisfação do cliente [XP]. |

## Referências

[XP] Acessada em 05/02/2014, disponível em < http://www.devmedia.com.br/conceitos-basicos-sobre-metodologias-ageis-para-desenvolvimento-de-software-metodologias-classicas-x-extreme-programming/10596>;

## Visão Geral

*[Esta subseção descreve o conteúdo restante do* ***Plano de Gerenciamento de Configuração*** *e explica como o documento está organizado.]*

# Gerenciamento de Configuração de Software

## Organização, Responsabilidades e Interfaces

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cargo | Função | Ferramenta |
| Desenvolvedor | Desenvolver o código do projeto de acordo com a documentação de requisitos. | Conhecer a IDE Eclipse e Frameworks Spring MVC e Hibernate. |
| Analista de requisitos | Coletar os requisitos do cliente e criar a documentação do projeto. | Utilizar ferramenta Star UML. |
| QA | Testar a qualidade e a usuabilidade do software. | Utilizar JUnit para realizar os testes. |

## Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ferramenta | Função | Informações Adicionais |
| Eclipse | Ambiente de desenvolvimento em Java para desenvolvimento de aplicações Web. | Versão: Juno  Ferramenta: Gratuita  Licença: Common Public License /  Eclipse Public License |
| Apache Tomcat | Servidor da aplicação WEB. | Versão: 7.0  Ferramenta: Open Souce  Licença: Apache License 2.0 |
| GitHub | Bug track. |  |
| Git Bash | Cliente Git |  |
| Kanbanize | Site para a realização dos porcedimentos adotados pela metodologia definida no projeto. | Ferramenta: Gratuita  Licença: Apache License 2.0 |
| Star UML | Ferramenta para a criação dos diagrmas do projeto. |  |
| Spring MVC |  |  |
| Hibernate |  |  |

# O Programa de Gerenciamento de Configuração

## Identificação da Configuração

### Métodos de Identificação

*[Descreva como os artefatos do projeto ou produto devem ser nomeados, marcados e numerados. O esquema de identificação deve abranger o hardware, o software do sistema, os produtos de terceiros (COTS) e todos os artefatos de desenvolvimento de aplicativos listados na estrutura de diretórios do produto; por exemplo, planos, modelos, componentes, software de teste, resultados e dados, executáveis e assim por diante.]*

### Baselines do Projeto

*[As baselines funcionam como um padrão oficial no qual os trabalhos subseqüentes são baseados. Somente mudanças autorizadas podem ser efetuadas nas baselines.*

*Descreva em que pontos do ciclo de vida do projeto ou produto as baselines devem ser estabelecidas. As baselines mais comuns devem ser definidas ao final de cada uma das fases de Iniciação, Elaboração, Construção e Transição. Elas também podem ser geradas no final de iterações ocorridas dentro das várias fases ou com freqüência ainda maior.*

*Descreva quem autoriza uma baseline e o que ela contém.]*

## Controle de Configuração e Mudança

### Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

*[Descreva o processo pelo qual os problemas e as mudanças são submetidos, revisados e dispostos.]*

### Comitê de Controle de Mudança (CCB)

*[Descreva os membros do CCB e os procedimentos para processar solicitações de mudança e aprovações a serem seguidos pelo CCB.]*

## Estimativa do Status de Configuração

### Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

*[Descreva as políticas de retenção e os planos de backup, erros irreversíveis e recuperação. Descreva também como a mídia deve ser mantida — on-line, off-line, tipo de mídia e formato.*

*O processo de liberação descreve o conteúdo do release, a quem ele se destina e se há quaisquer problemas conhecidos ou instruções de instalação.]*

### Relatórios e Auditorias

*[Descreva o conteúdo, o formato e a finalidade dos relatórios e auditorias de configuração solicitados.*

*Os relatórios são usados para avaliar a “qualidade do produto” em qualquer fase do ciclo de vida do projeto ou produto. Os relatórios sobre defeitos com base em solicitações de mudança podem fornecer alguns indicadores de qualidade proveitosos e, dessa forma, alertar a administração e os desenvolvedores para determinadas áreas prioritárias do desenvolvimento. Geralmente os defeitos são classificados por prioridade (alta, média e baixa) e podem ser reportados com base nos seguintes aspectos:*

* *Vencimento (Relatórios Baseados em Períodos): Há quanto tempo defeitos de diversos tipos estão pendentes? Qual é o “tempo de retardo’’ entre o momento em que são encontrados defeitos no ciclo de vida e quando eles são corrigidos?*
* *Distribuição (Relatórios Baseados em Contagens): Existem quantos defeitos nas diversas categorias por proprietário, prioridade ou estado de correção?*
* *Tendência (Relatórios Relacionados a Períodos e Contagens): Qual é o número acumulado de defeitos encontrados e corrigidos no decorrer do tempo? Qual é a classificação dos defeitos detectados e corrigidos? Qual é a “lacuna de qualidade” em termos de defeitos pendentes em comparação com defeitos corrigidos? Qual é a média de tempo de correção de um defeito?]*

# Marcos

*[Identifique os marcos internos e de cliente relacionados ao esforço de CM do projeto ou produto. Esta seção inclui detalhes sobre quando o* ***Plano de Gerenciamento de Configuração*** *deve ser atualizado.]*

# Treinamento e Recursos

*[Descreva as ferramentas de software, o pessoal e o treinamento necessários para implementar as atividades de CM especificadas.]*

# Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

*[Descreva de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado.]*